

**De 4 a 5 años:**

- ✚ Triciclo con pedales, bicicleta de cuatro ruedas y patines.
- ✚ Juegos para hacer puntería (anillas, canasta, diana con bolas que se pegan...)
- ✚ Construcciones de piezas de encaje, enroscar y desenroscar
- ✚ Plastilina, barro y pasta para modelar utensilios para modelar.
- ✚ Puzles de más de 24 piezas y de cubos 3D.
- ✚ Bolas con agujero para enhebrar.
- ✚ Cuentos con imagen e historias sencillas.
- ✚ Instrumentos musicales



- ✚ Juegos para pintar, dibujar, cuaderno, pizarra
- ✚ Elementos de juego simbólico: coches, muñecos con complementos, cocinita, maletín de médicos, herramientas mecánicas, peluquería, camiones, familias de animales, disfraces...
- ✚ Marionetas de animales o personajes y teatro.
- ✚ Juegos multimedia (\*)

**De 5 a 6 años:**

- ✚ Bolas pequeñas para enhebrar (para collares, pulseras, anillos...)
- ✚ Construcciones de piezas pequeñas de encaje, enroscar y equilibrio.
- ✚ Elementos de juego simbólico: coches, cocinita, juego de peluquería, muñecos con complementos, maletín de médicos, herramientas mecánicas, camiones, parking, barcos, granjas y complementos, familias de animales, caja registradora, disfraces...
- ✚ Tienda de ropa o tela para hacer cabañas y jugar dentro.
- ✚ Juegos para pintar y dibujar, cuadernos, pizarra, lápices variados, ceras, rotuladores...
- ✚ Pintura de manos, acuarelas y pinceles.



- ✚ Cuentos con imagen e historias
- ✚ Juegos de anillas, bolos, bolas...
- ✚ Marionetas y teatro.
- ✚ Bicicleta, patines y patinetes.
- ✚ Puzles de más de 50 piezas.
- ✚ Puzles 3D con cubos
- ✚ Dados para crear historias
- ✚ Raqueta, pelota, canasta, peonza, yoyó, diablo.



- ✚ Monedero, billetes y monedas de plástico o papel.
- ✚ Plastilina, barro, pasta para modelar y utensilios para trabajarlos.
- ✚ Juegos de mesa: parchís, damas, oca, dómينو, memory, cartas, juegos de asociación, deducción, conectores pregunta-respuesta
- ✚ Juegos multimedia (\*)

**¿Qué juguete escoger?**

Jugar es una necesidad, un impulso primario y gratuito que nos empuja desde pequeños a descubrir, conocer y experimentar.

El juguete tiene como principal función la de estimular el juego, proporcionando momentos divertidos y facilitando el ejercicio de las diversas habilidades y capacidades del niño.

Debidamente seleccionado y utilizado, el juguete es un elemento de primer orden en la educación y se convierte en un aliado en la tarea educativa: permite que el niño se desarrolle en todas las áreas de su vida, a nivel motriz, cognitivo, social y emocional. El juego hace que los niños sean conscientes de sus emociones y de su actitud ante determinados momentos. También les ayuda a ser flexibles, saber escuchar, respetar los ritmos de los demás, compartir, observar...

Un juguete ha de permitir disfrutar, descubrir, inventar, razonar, tocar... ha de ser atractivo para el niño que lo va a usar.

Es necesario limitar el número de juguetes y juegos para evitar conductas caprichosas y enseñar al niño a disfrutar con lo que tiene delante. Para jugar no son necesarios muchos juguetes a la vez, ya que el exceso es inversamente proporcional a las ganas de jugar.

Cualquier objeto puede ser un juguete en las manos de un niño o un adulto que lo acompañe. Es necesario estimular la imaginación posibilitando que el niño cree su juguete: cajas que se convierten en coches o camas para muñecas, pinzas de tender que se convierten en marionetas, rollos de cartón o envases de yogur que se conviertan en bolos... No hemos de pensar que los mejores o únicos juguetes que necesita un niño son aquellos que se pueden comprar, también los podemos crear y confeccionar.

Tampoco hemos de creer que a cada sexo le corresponden unos juguetes en concreto, a menudo somos los adultos los que convertimos un juguete en sexista. No olvidemos que las divisiones de género corresponden a hábitos culturales adquiridos.

En esta compilación encontraréis un listado orientativo de juguetes recomendados y páginas web con contenidos educativos, teniendo en cuenta el momento evolutivo característico de cada edad. Esperamos os resulten de utilidad.

**(\*) Páginas web recomendadas a partir de los 3-4 años para juguetes/juegos multimedia:**

- <http://www.edu365.cat>
- <http://www.mejorjuguete.com/>
- <https://www.educapeques.com/>

**PROJECTE ALERTA PETITA INFÀNCIA 2020-2021 SOMOS:**

CAP Roger de Flor, CAP Sagrada Família (ABS Sagrada Família i ABS Gaudí),  
 CDIAP Aspanias, CDIAP Passeig de Sant Joan, CSMIJ Eixample,  
 CSS (Dreta l'Eixample, Fort Pienc, Sagrada Família, Nova Esquerra, Antiga Esquerra),  
 CIPAIS, EAP B-47 Eixample, EB Municipals de l'Eixample, COS (Cooperativa de Salut)

**De 0 a 6 meses:**

- ✦ Juguetes sonoros de madera o materiales naturales que el niño pueda manipular, coger o golpear.
- ✦ Mordedores y materiales de exploración con la boca.
- ✦ Cajas de música y móviles para colgar en la cuna.
- ✦ Mantas de actividades.
- ✦ Trapecios con bolas, anillas, muñecos, etc. de colores vivos y que al tocar produzcan sonidos.
- ✦ Dados estables de tela o material blando para iniciar sedestación.
- ✦ Pelotas y otros objetos que rueden o se desplacen.
- ✦ Peonzas grandes y cajas sorpresa para observar el movimiento



**De 6 meses a 1 año:**

**De 1 a 3 años:**

- ✦ Paseadores y triciclos.
- ✦ Pelotas grandes y pequeñas para chutar y lanzar.
- ✦ Construcciones y juegos de imanes de piezas medianas y grandes.
- ✦ Juegos de construcción: maderas de medidas, animales de goma o madera, reteras, vías, trenes pequeños...
- ✦ Personajes para poner y quitar.
- ✦ Juego simbólico: muñecas con vestidos, camas, carritos, cocinitas, teléfono, camiones, elementos para construir circuitos, disfraces, animales de goma o madera.
- ✦ Elementos para explorar.
- ✦ Cuentos con ilustraciones variadas.
- ✦ Títeres, marionetas de dedo o de mano.
- ✦ Utensilios para jugar con arena y agua.
- ✦ Material para empezar a pintar: pizarra, pintura de dedos, lápices triangulares gordos, ceras...
- ✦ Instrumentos musicales sencillos.



- ✦ Música variada.
- ✦ Juguetes con sonido y movimiento para accionar.
- ✦ Casita para meterse dentro, tubo de gateo.
- ✦ Juegos multimedia (\*)

**De 1 a 2 años:**

- ✦ Juguetes para empujar y arrastrar, paseadores y triciclos sin pedales.
- ✦ Animales grandes y pequeños de trapo, goma o ropa.
- ✦ Construcciones de piezas grandes.
- ✦ Encajes apilables y juegos de encastrar anillas.
- ✦ Objetos para llenar, vaciar, enroscar, desenroscar...
- ✦ Taponos grandes, botellas de jabón vacías, para jugar en el agua.
- ✦ Cuentos de cubierta rígida.
- ✦ Elementos musicales sencillos: cascabeles, tambores
- ✦ Música para escuchar.
- ✦ Reproducciones de elementos de la vida cotidiana
- ✦ Juego de imitación: teléfono, cocinitas, cestitas...



- ✦ Muñecas de trapo o goma flexibles medianos con accesorios (biberón, ropa, peine, espejo...)
- ✦ Vehículos con personajes para poner y sacar.
- ✦ Pequeñas marionetas, muñecos de cuerda...
- ✦ Elementos para esconderse dentro.
- ✦ Utensilios para jugar con arena y agua.

**De 3 a 4 años:**

- ✦ Coches con pedales, patines y bicicletas con cuatro ruedas.
- ✦ Utensilios para jugar con arena y agua.
- ✦ Material para pintar: lápices de colores, ceras, rotuladores lavables, pintura de manos...
- ✦ Bolos y pelotas
- ✦ Puzzles entre 10 y 15 piezas
- ✦ Títeres y marionetas
- ✦ Cuentos con pequeñas historias
- ✦ Construcciones de piezas medianas.
- ✦ Juegos de memoria visual (dómino, memo...)
- ✦ Granja, barco, casitas, parking y personajes o animales.
- ✦ Elementos de juego simbólico (coches, muñecas con vestidos y complementos, cocinitas, maletín de médicos, camiones, disfraces...)
- ✦ Instrumentos musicales y música para bailar.
- ✦ Juegos multimedia (\*)

